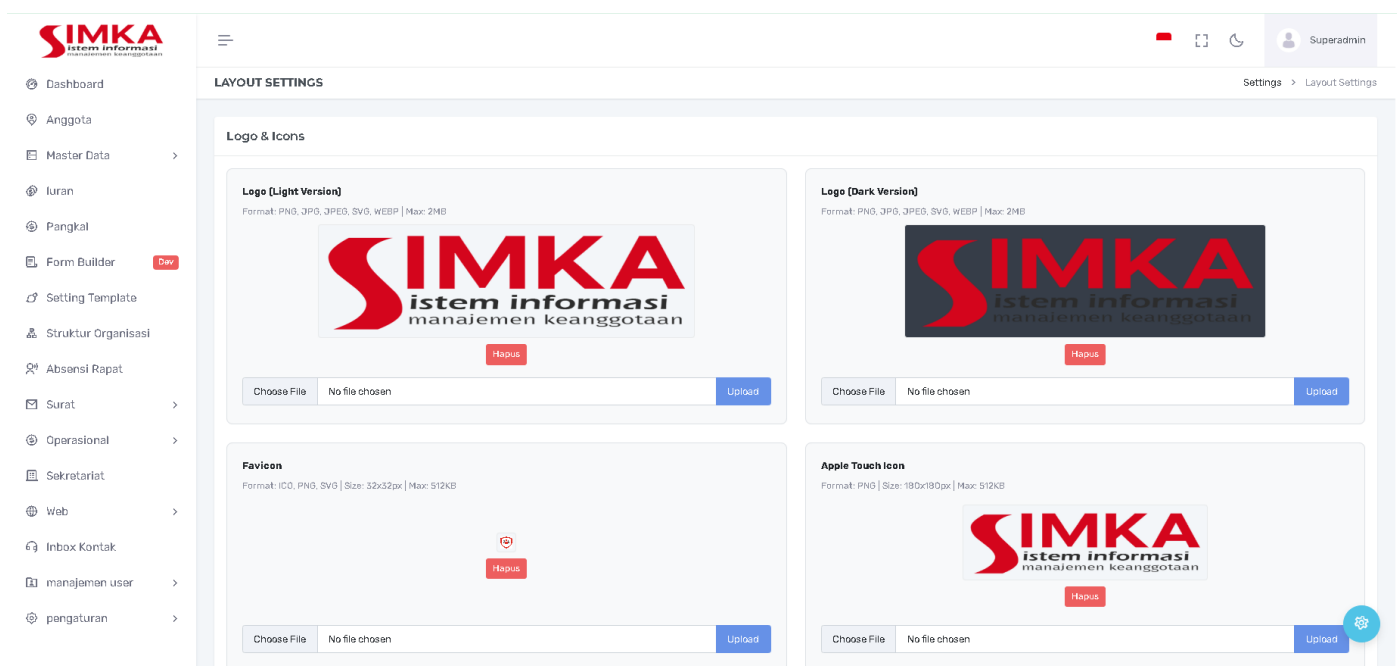


Panduan Pengaturan Layout & Customization

Halaman **Layout Settings** (Pengaturan Tata Letak) berfungsi sebagai pusat kontrol untuk mengelola tampilan elemen struktural *website* seperti Logo, Header, Footer, serta menu navigasi dan skema warna.

1. ?? Pengaturan Logo & Ikon (*Logo & Icons*)

Bagian ini memungkinkan Anda mengelola identitas visual klinik di berbagai *platform* dan tampilan.

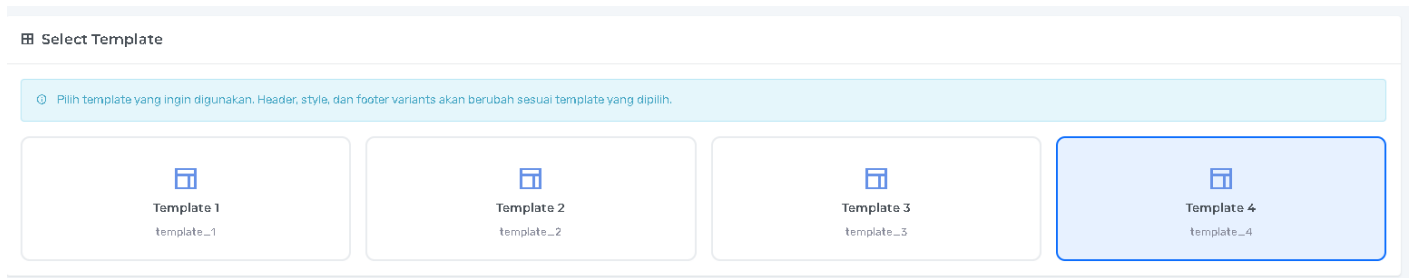


Elemen	Deskripsi	Format & Ukuran Maksimal
Logo (Light Version)	Logo utama untuk <i>background</i> terang.	PNG, JPG/JPEG, SVG, WEBP (Max 2MB).
Logo (Dark Version)	Logo alternatif untuk <i>background</i> gelap.	PNG, JPG/JPEG, SVG, WEBP (Max 2MB).
Favicon	Ikon kecil yang muncul di <i>tab browser</i> .	ICO, JPG/JPEG, PNG, SVG (Size 32x32px, Max 512KB).
Apple Touch Icon	Ikon untuk <i>shortcut</i> di perangkat iOS.	PNG (Size 180x180px, Max 512KB).

“ **Cara Mengubah Logo/Ikon:** Klik tombol **Choose File** untuk mengunggah file baru, lalu klik **Upload**. Gunakan tombol **Hapus** untuk menghilangkan gambar yang ada.

2. ? Pengaturan Gaya Tampilan (*Style Settings*)

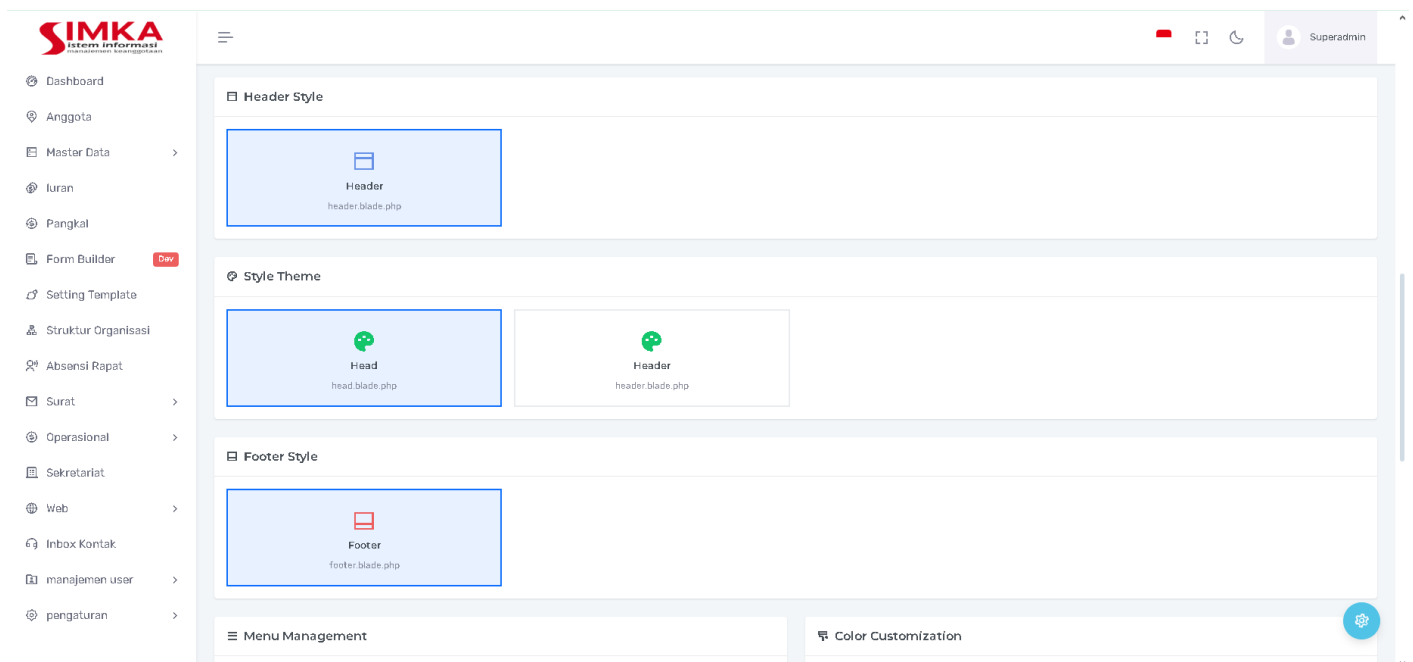
Bagian ini memungkinkan Anda memilih gaya tampilan elemen struktural, yang harus disesuaikan dengan **Template Website** yang sedang aktif.



A. Pemilihan Template (*Select Template*)

- Anda dapat memilih dan mengaktifkan salah satu *template* yang tersedia.
- **Perhatian Penting:** Pemilihan *template* di sini harus **sesuai** dengan *template* yang Anda aktifkan di halaman **Template Website** sebelumnya, untuk memastikan Header, Style, dan Footer yang dipilih bekerja dengan benar. Header, *style*, dan *font* varian akan berubah sesuai *template* yang dipilih.

B. Header & Footer Style



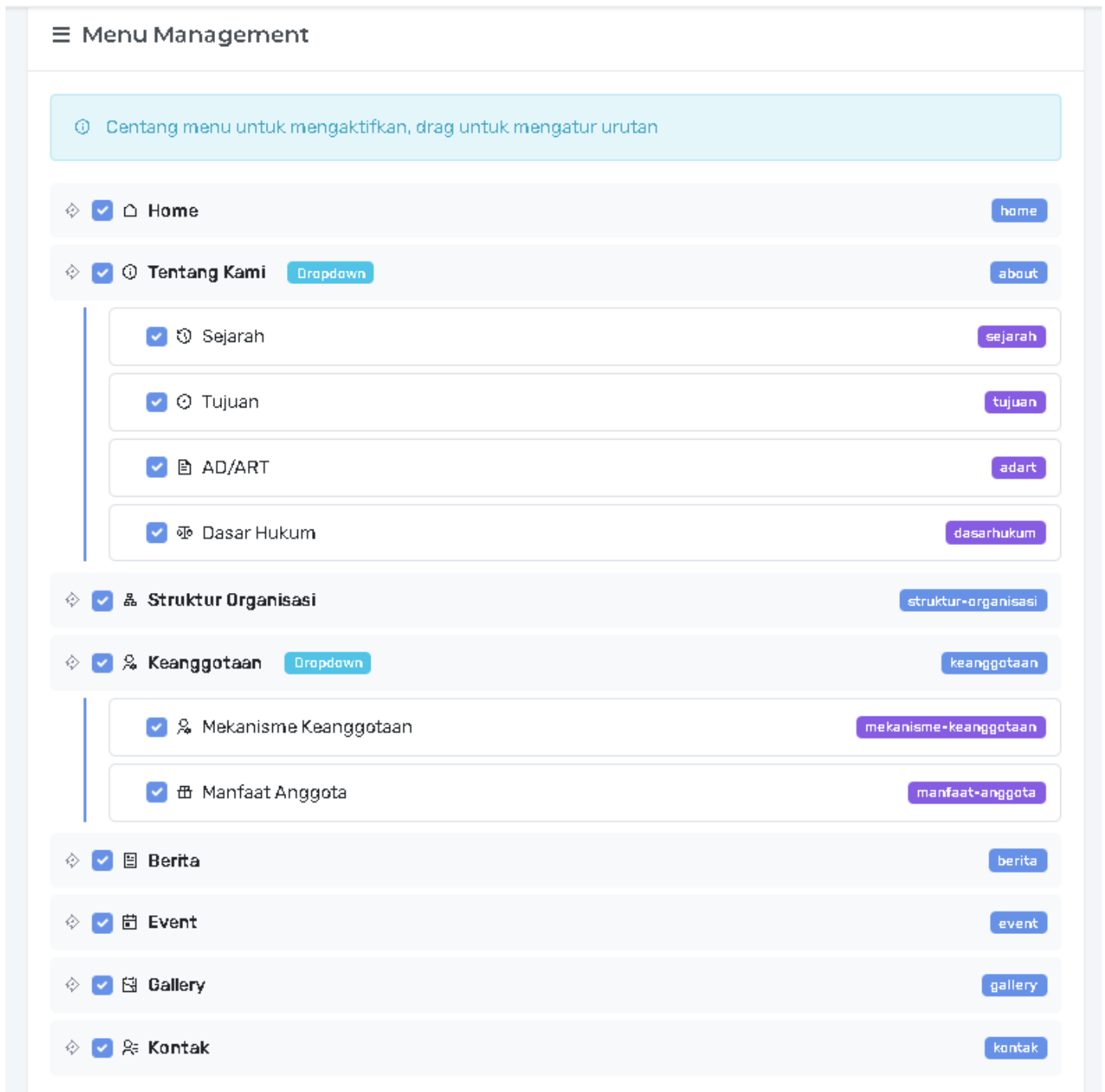
Anda dapat memilih gaya Header dan Footer yang berbeda-beda:

- **Header Style:** Pilih gaya desain untuk bagian atas (*header*) *website* Anda (Contoh: Header, Header1).
- **Style Theme:** Pilih gaya visual tema utama (*style theme*) *website* Anda (Contoh: Head, Head1, Header, Header1).

- **Footer Style:** Pilih gaya desain untuk bagian bawah (*footer*) *website* Anda (Contoh: Footer).

3. ? Pengelolaan Menu & Warna (*Menu Management & Color Customization*)

A. Menu Management



The screenshot displays the 'Menu Management' interface. At the top, there is a header 'Menu Management' with a hamburger menu icon. Below the header is a light blue instruction box: 'Centang menu untuk mengaktifkan, drag untuk mengatur urutan'. The main area contains a list of menu items, each with a diamond icon, a checked checkbox, an icon, a label, and a button with a URL. The items are: 'Home' (home), 'Tentang Kami' (Dropdown) (about), 'Sejarah' (sejarah), 'Tujuan' (tujuan), 'AD/ART' (adart), 'Dasar Hukum' (dasarhukum), 'Struktur Organisasi' (struktur-organisasi), 'Keanggotaan' (Dropdown) (keanggotaan), 'Mekanisme Keanggotaan' (mekanisme-keanggotaan), 'Manfaat Anggota' (manfaat-anggota), 'Berita' (berita), 'Event' (event), 'Gallery' (gallery), and 'Kontak' (kontak).

- Fitur ini mengontrol menu mana saja yang akan ditampilkan di navigasi *website* (*frontend*).

- **Mengaktifkan Menu:** Centang kotak di samping nama menu (Contoh: Beranda, Dokter, Layanan, Kontak) untuk mengaktifkan dan menampilkannya di *frontend*.
- **Menonaktifkan Menu:** Hapus centang pada kotak untuk menyembunyikan menu tersebut dari tampilan *frontend*.
- **Mengatur Urutan:** Anda dapat menggunakan fitur *drag* dan *drop* (geser dan lepas) untuk mengatur urutan menu.
- Tombol **Reset to Default** dapat mengembalikan pengaturan menu ke susunan awal.

B. Color Customization (Dalam Pengembangan)

[image.png](#)

- Bagian ini memungkinkan Anda mengatur skema warna utama *website*.
- *Field* yang tersedia: **Primary Color**, **Secondary Color**, dan **Accent Color**.
- **Status Pengembangan:** Saat ini, pengaturan warna masih dalam tahap pengembangan (*development*) dan belum berfungsi.

Setelah semua pengaturan selesai, klik tombol **Save Settings** untuk menyimpan perubahan.

Revision #1

Created 2025-12-01 15:12:33 UTC by Admin

Updated 2025-12-01 15:15:34 UTC by Admin